**JAVASCRIPT**

Javascript è unl linguaggio di programmzione e scripting orientato ad oggetti, che viene compilato direttamente dal browser e permette modifiche in live.

Esso può usato per animazioni o effetti ma anche per gestire dati.  
Il codice di JS po essere osto o nel File HTML all fine del tag <body> aggiungendo il tag <script>, oppure utilizzando un file .js esterno, e richiamandolo nel file HTML con il comando:  
<script src=”script.js”></script>

**VARIABILI E COSTANTI**

**VARIABILI**

Queste servono a salvare informazione di dati che saranno poi necessarie nel nostro codice.  
Le variabili, come negli altri linguaggi di programmazione, possono essere create o con un valore preassegnato, o inizializzate e basta, per poi avere un valore che gli viene assegnato in successione.  
Le variabili in JS si creano con i comandi **VAR** o **LET**, ma quale è la differenza?

* VAR è un tipo di variabile che una volta creata è accessibile da tutto il blocco di codice.
* LET è un tipo di variabile che è invece accessibile soltanto all’interno della funzione/condizione nella quale viene specificata.

Essenzialmente, VAR è una variabile che va ad occupare uno spazio di memoria e viene memorizzata, LET è può essere considerata come una variabile temporanea.

**LE COSTANTI**

Le costanti sono pezzi di informazione che DEVONO essere DICHIARATE e obbligatoriamente INIZIALIZZATE. Non può esistere una costante vuota.

**GLI OPERATORI**

**OPERATORI ARITMETICI**:

“+”- addizione (o concatenazione nel caso di stringhe)

“-“- sottrazione

“\*” moltiplicazione

“/” divisione

“%” resto della divisione

**OPERATORI DI CONFRONTO**

**“==” -** Uguale a

“!=” - Diverso da

“>” - Maggiore di

“>=” - Maggiore o Uguale a

“<” - Minore di

“<=” – Minore o uguale a

**OPERATORI LOGICI**:

Gli operatori logici sono quegli operatori che vengono principalmete utilizzati all’interno di blocchi di codice per avere una condizione che abbia due o piu parametri da tenere in conto e rispettare, essi sono:

* &&: AND Logico, restituirà TRUE se entrambi le condizioni vengono rispettate.
* ||: OR Logico, resituira TRUE anche se una sola delle condizioni viene rispettata.
* !: NOT Logico, Spesso utilizzato a fianco ad un “=”, restituira TRUE solo se il valore non è uguale al valore specificato nella condizione.